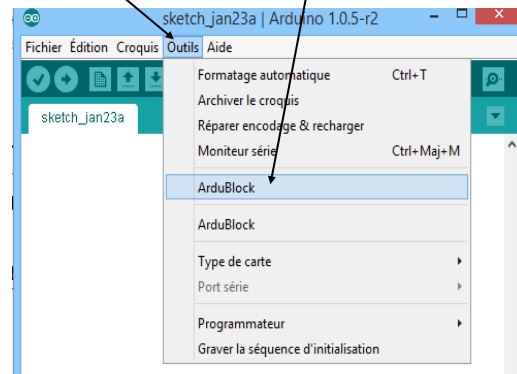


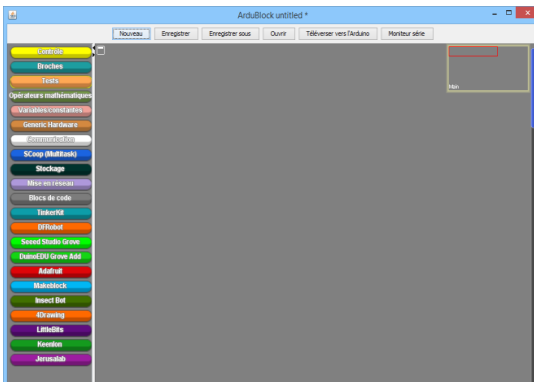
1– Lancer le logiciel « Arduino ».



2- Cliquez sur la barre de menu Outil puis ArduinoBlock.



3-Vous obtenez alors l'écran ci-dessous :



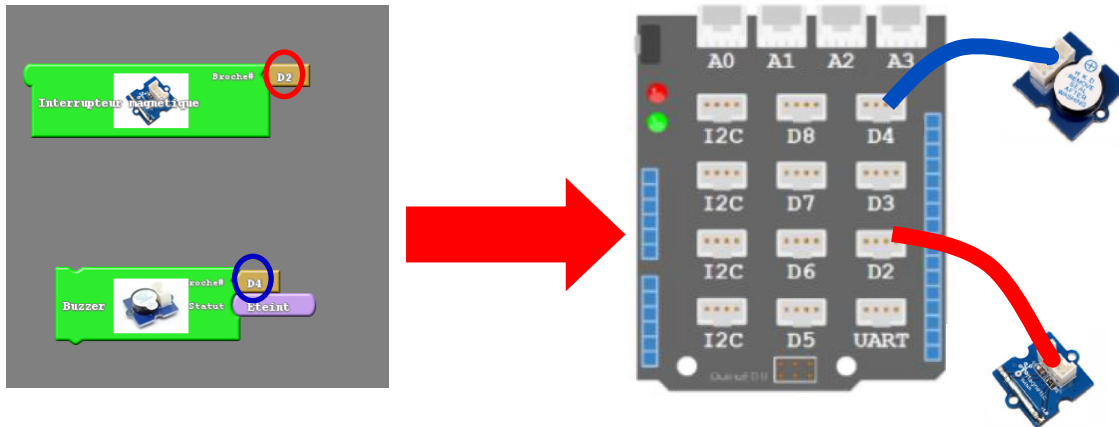
4– Cliquez sur ouvrir.



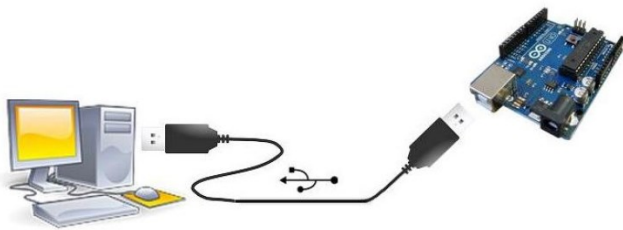
5– Ouvrir le programme « robot explorateur.apb » qui se trouve sur le serveur commun scribe/technologie/4ème/projet robot explorateur/séquence 3/séance 1.

6- Vous devez connecter les éléments par rapport au numéro de broche indiquer sur les blocs.

Exemple :



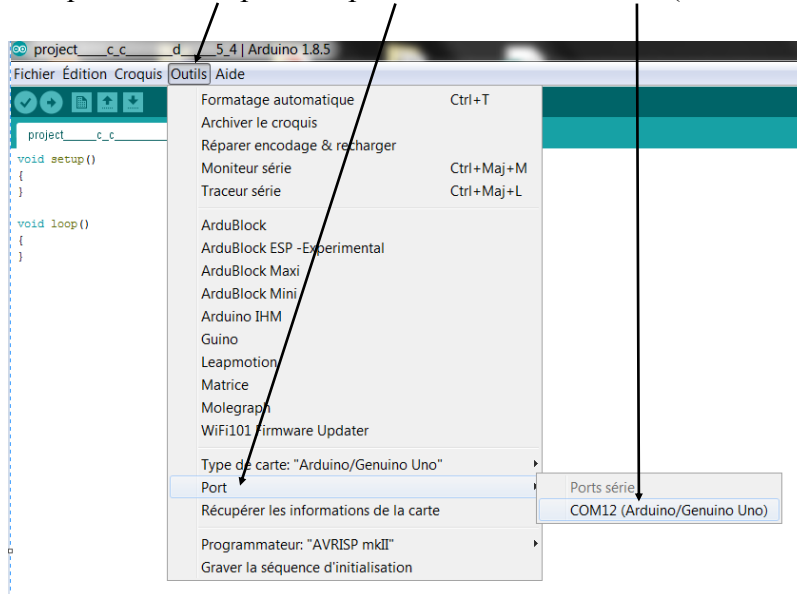
7- Connecter la carte à l'ordinateur à l'aide du câble USB.



8- Cliquer sur le bouton « Téléverser dans l'Arduino ».



9- Cliquez sur outil puis sur port et choisir le COM... (Arduino/Genuino Uno).



10- Cliquez sur pour téléverser votre programme vers la carte Arduino.

